

Esercitazione 4b: Metodo del Simplex (argomenti avanzati)

Esercizio 1

Si risolva in forma grafica e tramite algoritmo del simplex tabellare il seguente modello di programmazione lineare:

$$\begin{aligned} \max z &= 3x_1 + 6x_2 \\ \text{s. t.: } &x_1 + 4x_2 \leq 36 \\ &x_1 + 2x_2 \leq 22 \\ &x_2 \leq 8 \\ &x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{aligned}$$

Esercizio 2

Ripetere l'esercizio precedente con l'aggiunta del vincolo $x_1 + x_2 \geq 4$.

Esercizio 3

Risolvere graficamente e tramite algoritmo del simplex il seguente modello di programmazione lineare:

$$\begin{aligned} \max z &= x_1 + x_2 \\ \text{s. t.: } &-2x_1 + x_2 \leq 4 \\ &-x_1 + x_2 \leq 6 \\ &x_2 \leq 12 \\ &x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{aligned}$$

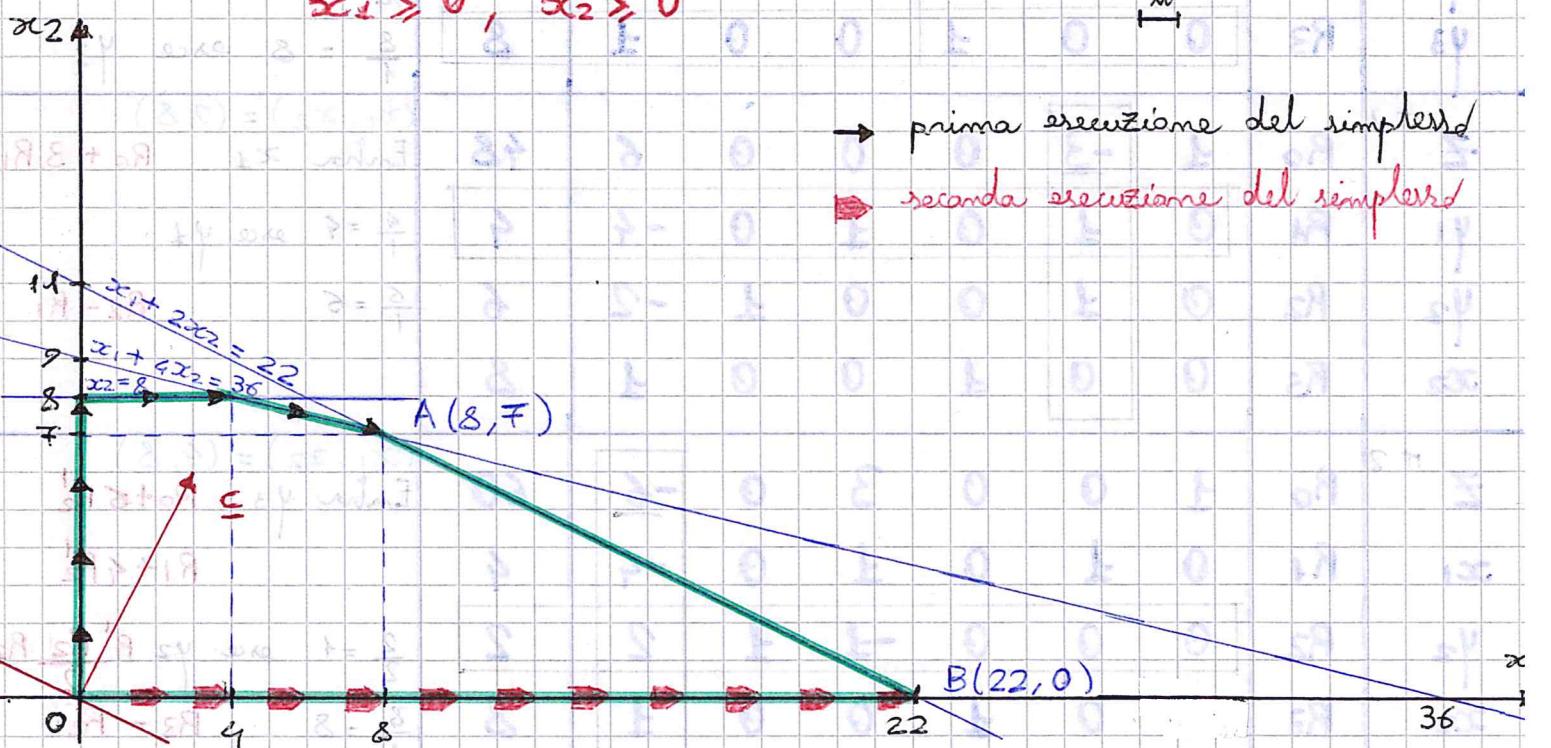
$$\max 3x_1 + 6x_2$$

$$\text{s.t.: } x_1 + 4x_2 \leq 36$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 22$$

$$x_2 \leq 8$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$



Dalla rappresentazione grafica osserviamo che la retta isoprofitto corrispondente al più grande valore di z ammissibile contiene tutto il segmento AB. Pertanto tutti i punti di tale segmento sono soluzioni ottime.

$$z = 3x_1 + 6x_2$$

$$x_1 + 4x_2 + y_1 = 36$$

$$x_1 + 2x_2 + y_2 = 22$$

$$x_2 + y_3 = 8$$

La forma standard qua sopra riportata è il punto di partenza per l'algoritmo del simplex.

BASE	RIGA	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	NOTE	NOTE
Z^{IT0}	R_0	1	-3	-6	0	0	0	0	$(x_1, x_2) = (0, 0)$ $R_0 + 6R_3$
y_1	R_1	0	1	4	1	0	0	36	Entro in base x_2 <u>(costo PIÙ NEGATIVO)</u> $\frac{36}{4} = 9$ $R_1 - 4R_3$
y_2	R_2	0	1	2	0	1	0	22	$\frac{22}{2} = 11$ $R_2 - 2R_3$
y_3	R_3	0	0	1	0	0	1	8	$\frac{8}{1} = 8$ esce y_3
Z^{IT1}	R_0	1	-3	0	0	0	6	48	$(x_1, x_2) = (0, 8)$ Entro x_2 $R_0 + 3R_1$
y_1	R_1	0	1	0	1	0	-4	4	$\frac{4}{1} = 4$ esce y_1
y_2	R_2	0	1	0	0	1	-2	6	$\frac{6}{1} = 6$ $R_2 - R_1$
x_2	R_3	0	0	1	0	0	1	8	
Z^{IT2}	R_0	1	0	0	3	0	-6	60	$(x_1, x_2) = (4, 8)$ Entro y_3 $R_0 + 5R_2'$
x_1	R_1	0	1	0	1	0	-4	4	$R_1 + 4R_2'$
y_2	R_2	0	0	0	-1	1	2	2	$\frac{2}{2} = 1$ esce y_2 $R_2' := \frac{1}{2}R_2$
x_2	R_3	0	0	1	0	0	1	8	$\frac{8}{1} = 8$ $R_3 - R_2'$
Z^{IT3}	R_0	1	0	0	0	3	0	66	$(x_1, x_2) = (8, \top)$
x_1	R_1	0	1	0	-1	2	0	8	
y_3	R_2	0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	1	
x_2	R_3	0	0	1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	\top	

Ottieniamo la soluzione di base ottima

$\underline{x}^* = (x_1^*, x_2^*, y_1^*, y_2^*, y_3^*)^T = (8, \top, 0, 0, 1)^T$, cui
corrisponde il vertice A(8, \top). Il massimo vale 66.

BASE	RIGA	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	NOTI	NOTE
	IT 0								
Z	R ₀	1	-3	-6	0	0	0	(x_1, x_2) = (0, 0)	
y_1	R ₁	0	1	4	1	0	0	36	Entrà x_1 Rot + 3 R ₂
y_2	R ₂	0	1	2	0	1	0	$\frac{36}{4} = 9$	$R_1 - R_2$
y_3	R ₃	0	0	1	0	0	1	$\frac{22}{1} = 22$	esce y_2
	IT 1							(x_1, x_2) = (22, 0)	
Z	R ₀	1	0	0	0	3	0	66	
y_1	R ₁	0	0	2	1	-1	0	14	
x_1	R ₂	0	1	2	0	1	0	22	
y_3	R ₃	0	0	1	0	0	1	8	

Otteniamo la soluzione di base ottima

$\underline{x}^* = (x_1^*, x_2^*, y_1^*, y_2^*, y_3^*)^T = (22, 0, 102, 0, 8)^T$, cui corrisponde il vertice B(22, 0)

OSSERVAZIONE I

Nella prima esecuzione abbiamo adottato la logica di far entrare in base la variabile più promettente, ossia quella col tasso di miglioramento più alto (vale a dire x_2 nel primo tableau con tasso di miglioramento pari a 6, con il segno meno nel tableau è dovuto il fatto di scrivere la funzione obiettivo di partenza $Z = 3x_1 + 6x_2$ come $Z - 3x_1 - 6x_2 = 0$). Con questa logica abbiamo trovato una soluzione ottima in tre iterazioni.

Vicendeva con la seconda logica scegliendo di far entrare in base la variabile meno promettente, ossia quella col tasso di miglioramento più basso, otteniamo una soluzione ottima in una sola iterazione! Il motivo di questa apparente contraddizione si spiega

nel fatto che i coefficienti nella riga R₀ del tableau indicano dei miglioramenti relativi e non assoluti. Si parla infatti di tassi di miglioramento.

Detto r_i il coefficiente negativo nella riga R₀ del tableau associato ad una variabile fuori base x_i , se x_i passa da 0 (poiché è fuori base) ad un valore $\varepsilon > 0$, allora la funzione obiettivo aumenta di $|r_i| \varepsilon$ e non soltanto di $|r_i|$.

Nell'esecuzione 1 del simplex, scegliendo di far entrare in base la variabile x_2 (poiché ha un tasso di miglioramento pari a 6, maggiore di quello relativo a x_1), vediamo che per la regola del minimo rapporto può aumentare da 0 fino al più 8 (valore che fa uscire y_3 dalla base). Pertanto la funzione obiettivo passa da 0 a $0 + 6 \cdot 8 = 48$, come confermato dal tableau relativo alla prima iterazione dell'esecuzione 1.

Viceversa nell'esecuzione 2 del simplex, scegliendo di far entrare in base la variabile x_1 , per avendo questa il tasso di miglioramento più basso, per la regola del minimo rapporto può cambiare da 0 fino a 22 (valore che fa uscire y_2 dalla base), con un incremento della funzione obiettivo da 0 a $0 + 3 \cdot 22 = 66 > 48$.

Pertanto passiamo affermare che

La scelta di far entrare in base la variabile con il tasso di miglioramento più alto NON assicura un numero ridotto di iterazioni dell'algoritmo.

OSSERVAZIONE II

Notiamo che i due tableau finali sono diversi. Questo è dovuto al fatto che abbiamo un'infinità di soluzioni ottime in quanto la linea isogefitto della funzione obiettivo corrispondente al massimo contiene tutti il segmento AB.

Mostriamo innanzitutto che tutti i punti del segmento AB danno lo stesso valore in funzione obiettivo.

La retta contenente il segmento AB ha equazione $x_1 + 2x_2 = 22$, che si può scrivere come $x_1 = 22 - 2x_2$. In forma parametrica diventa

$$\begin{cases} x_1 = 22 - 2t \\ x_2 = t \end{cases}, \quad t \in \mathbb{R}, \text{ mentre il segmento AB}$$

si può scrivere come

$$\begin{cases} x_1 = 22 - 2t \\ x_2 = t \end{cases}, \quad t \in [0, 7]$$

Passando alla funzione obiettivo, ottiamo che per ogni punto del vertice AB, essa vale

$$\begin{aligned} z &= 3x_1 + 6x_2 = 3(22 - 2t) + 6t = \\ &= 66 - 6t + 6t = 66, \text{ come del resto trovato nei due tableau finali.} \end{aligned}$$

Mostriamo anche come dal tableau finale dell'esecuzione 1, cui corrisponde il vertice (8, 7), sia possibile pervenire al tableau finale dell'esecuzione 2, cui corrisponde il vertice (22, 0).

Ripartiamo, per comodità, il tableau finale dell'esecuzione 1.

BASE	RIGH	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	NOTI	NOTE
	IT 3								$(x_1, x_2) = (8, 7)$
x_1	R ₀	1	0	0	0	3	0	66	
x_2	R ₁	0	1	0	-1	2	0	8	
y_3	R ₂	0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	1	
y_1	R ₃	0	0	1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	7	

Non ci sono variabili fuori base con tassi di miglioramento propizi. In particolare le variabili fuori base sono y_1 con tasso di miglioramento 0 e y_2 con tasso di miglioramento -3. Si ricordi che la funzione obiettivo appare nel tableau scelta come $Z + 3y_2 = 66$, ossia $Z = 66 - 3y_2$, perdendo l'ingresso in base di y_2 con un valore $E > 0$, composta un peggioramento della funzione obiettivo pari a $-3E$, passando quindi dal valore ottimale $Z^* = 66$ al valore non ottimale $Z = 66 - 3E$. Questa scelta, peraltro, significherebbe ritornare al vertice A(4, 8) (iterazione 2 dell'esecuzione 1). Si asservi che la funzione obiettivo si può pure scrivere come $Z = 0y_1 - 3y_2$, one è stato esplicitato anche il contributo dell'altra variabile fuori base, y_1 . Il contributo di y_1 è 0. Questo vuol dire che facendo entrare y_1 in base, la funzione obiettivo non cambierà, pervenendo ad un'altra soluzione ottima. È intuitivo pensare che questa soluzione corrisponda proprio al vertice B(22, 0).

Vediamo allora cosa succede se dall'ultimo tableau dell'esecuzione 1 facciamo entrare in base la variabile y_1 .

IN BASE	RIGA	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	TERMINI NOTI	NOTE
IT 3	R_0	1	0	0	0	3	0	66	$(x_1, x_2) = (8, \top)$
x_1	R_1	0	1	0	-1	2	0	8	$R_1 := R_1 + R_3'$
y_3	R_2	0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	1	$R_2 := R_2 + \frac{1}{2}R_3'$
x_2	R_3	0	0	1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	\top	$\frac{\top}{\frac{1}{2}} = 14$ esce x_2 $R_3 := 2R_3$
									$(x_1, x_2) = (22, 0)$

che, a parte l'ordine delle righe, è il tableau finale dell'esecuzione 2 del simplex.

Ovviamente è possibile dal tableau finale dell'esecuzione 2 del simplex pervenire al tableau finale dell'esecuzione 1 nel seguente modo:

IN BASE	RIGA	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	TERMINI NOTI	NOTE
IT 1	R_0	1	0	0	0	3	0	66	$(x_1, x_2) = (22, 0)$
y_1	R_1	0	0	2	1	-1	0	14	$\frac{14}{2} = \top$ esce y_1 $R_2 := \frac{1}{2}R_1$
x_1	R_2	0	1	2	0	1	0	22	$\frac{22}{2} = 11$ $R_2 := R_2 - 2R_1$
y_3	R_3	0	0	1	0	0	1	8	$\frac{8}{1} = 8$ $R_3 := R_3 - R_1$
									$(x_1, x_2) = (8, \top)$
x_2	R_1	0	0	1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	\top	
x_1	R_2	0	1	0	-1	2	0	8	
y_3	R_3	0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	1	

che, a parte l'ordine delle righe, coincide col tableau finale dell'esecuzione 2.

Vediamo ora cosa succede aggiungendo al modello il vincolo

$x_1 + x_2 \geq 4$. Essa diventa:

$$\max 3x_1 + 5x_2$$

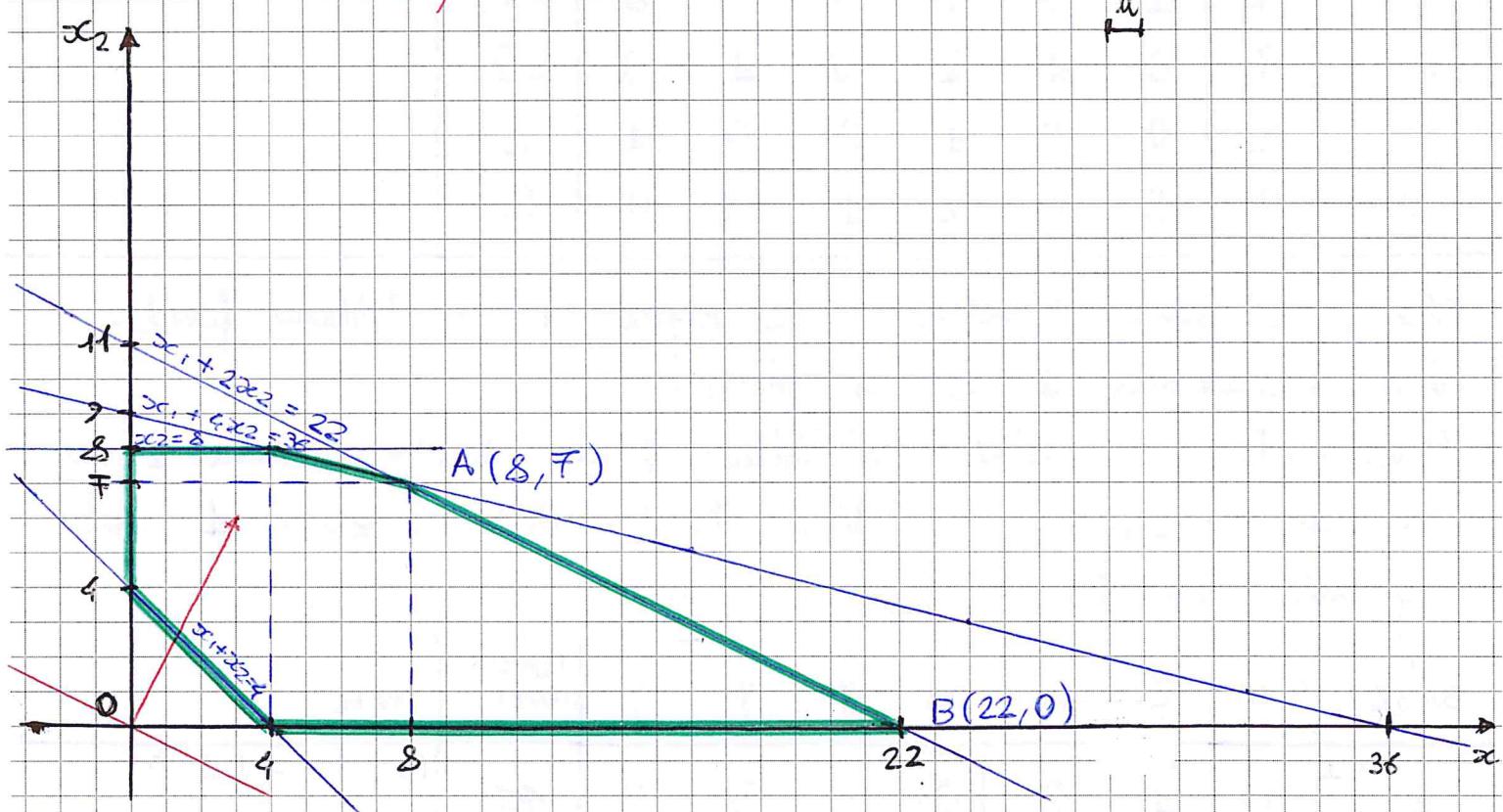
$$\text{d.t.: } x_1 + 4x_2 \leq 36$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 22$$

$$x_2 \leq 8$$

$$x_1 + x_2 \geq 4$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$



Anche in questo caso la rappresentazione grafica mostra che tutti i punti del lato AB del poliedro della regione ammissibile sono soluzioni ottime in quanto la retta isoprofitto associata al più grande valore ammissibile di funzione obiettivo \mathbb{Z} contiene il lato AB .

Pariamo alla firma standard del simplex.

Mentre i simboli di \leq richiedono l'impiego di variabili di slack, quelli di \geq richiede l'impiego di una variabile di surplus.

$$\begin{array}{l}
 \max 3x_1 + 6x_2 \\
 \text{s.t.: } \begin{array}{r|c|c}
 x_1 + 4x_2 & + y_1 & = 36 \\
 x_1 + 2x_2 & + y_2 & = 22 \\
 x_2 & + y_3 & = 8 \\
 \hline
 x_1 + x_2 & - s & = 4
 \end{array} \\
 x_1, x_2, y_1, y_2, y_3, s \geq 0
 \end{array}$$

Osserviamo che non si hanno abbastanza variabili di slack per formare la matrice identità e far partire il simplex con una soluzione di base ammmissibile. Per risolvere questo problema abbiamo a disposizione due strade, proposte qui di seguito.

METODO I : BIG M

Si completa la matrice identità introducendo opportune variabili aggiuntive con coefficiente $-M$ in funzione shiettino, con M sufficientemente grande.

$$\begin{array}{l}
 \max 3x_1 + 6x_2 - My_4 \\
 \text{s.t.: } \begin{array}{r|c|c}
 x_1 + 4x_2 + y_1 & & = 36 \\
 x_1 + 2x_2 + y_2 & & = 22 \\
 x_2 + y_3 & + y_4 & = 8 \\
 \hline
 x_1 + x_2 + y_4 - s & = 4
 \end{array} \\
 x_1, x_2, y_1, y_2, y_3, y_4, s \geq 0
 \end{array}$$

Osserviamo che la variabile y_4 NON È in base in quanto il suo coefficiente in funzione shiettino non è nullo. Occorre quindi rimpicciolire la riga R0 associata alla funzione obiettivo con $R0 + MR_4$, ove R_4 è la riga che è stata aggiunta da variabile y_4 . Questa operazione viene svolta all'inizio del simplex in forma tabellare riportata nelle prossime pagine.

TERMIN-
NOTI
NOTE

<u>IN BASE</u>	<u>RIGA</u>	<u>Z</u>	<u>x_1</u>	<u>x_2</u>	<u>y_1</u>	<u>y_2</u>	<u>y_3</u>	<u>y_4</u>	<u>γ</u>
<u>R_0</u>	<u>1</u>	<u>-3</u>	<u>-6</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>
<u>R_1</u>	<u>0</u>	<u>1</u>	<u>4</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>
<u>R_2</u>	<u>0</u>	<u>2</u>	<u>0</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>
<u>R_3</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>

IN BASE	AIGR	Z	X ₁	X ₂	Y ₁	Y ₂	Y ₃	Y ₄	NOTE
π ₂	R ₀	1	3	0	0	0	0	0	(x ₁ , x ₂) = (0, 4)
Z	R ₁	0	-3	0	1	0	0	-4	R ₀ + 6 R ₃
Y ₁	R ₂	0	-1	0	0	1	0	-2	R ₁ - 4 R ₃
Y ₂	R ₃	0	-1	0	0	0	1	2	$\frac{20}{4} = 5$
Y ₃	R ₄	0	1	1	0	0	1	-1	$\frac{14}{2} = 7$
X ₂									R ₂ - 2 R ₃
									$\frac{14}{1} = 14$
									$\frac{1}{1} = 1$
									2nd col. Y ₃
									R ₄ + R ₃

IN BASE	AIGR	Z	X ₁	X ₂	Y ₁	Y ₂	Y ₃	Y ₄	NOTE
π ₃	R ₀	1	0	0	0	0	0	0	(x ₁ , x ₂) = (0, 8)
Z	R ₁	0	1	0	1	0	-4	0	R ₀ + 3 R ₄
Y ₁	R ₂	0	0	1	0	1	-2	0	2nd col. Y ₄
Y ₂	R ₃	0	-1	0	0	0	1	-1	R ₂ - R ₁
Y ₃	R ₄	0	0	0	1	1	1	1	R ₃ + R ₄
X ₂									$\frac{48}{4} = 12$
									$\frac{6}{1} = 6$
									$\frac{6}{1} = 6$
									$\frac{4}{1} = 4$
									$\frac{4}{1} = 4$

IN BASE	AIGR	Z	X ₁	X ₂	Y ₁	Y ₂	Y ₃	Y ₄	NOTE
π ₄	R ₀	1	0	0	3	0	-6	0	(x ₁ , x ₂) = (4, 8)
Z	R ₁	0	1	0	1	0	-4	0	R ₀ + 6 R ₂
Y ₁	R ₂	0	0	1	0	1	1	0	R ₂ ¹ = R ₂ / 2
Y ₂	R ₃	0	-1	0	0	0	1	-3	R ₃ ¹ = R ₃ + 3 R ₂ ¹
Y ₃	R ₄	0	0	0	1	0	1	1	R ₄ ¹ = R ₄ - R ₂ ¹
X ₂									$\frac{8}{1} = 8$
									$\frac{8}{1} = 8$
									$\frac{2}{2} = 1$
									$\frac{2}{2} = 1$

IN BASE	RIGA	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	y_4
π_5	R_0	1	0	0	0	3	0	M
Z	R_1	0	1	0	-1	2	0	0
x_1	R_2	0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	0
y_3	R_3	0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$	0	-1
\rightarrow	R_4	0	0	0	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	0
x_2								$\frac{I}{2} = 14$

$$R_1 := R_1 + R_4^1$$

$$R_2 := R_2 + \frac{1}{2} R_4^1$$

$$R_3 := R_3 + \frac{1}{2} R_4^1$$

$$R_4 := 2 R_4$$

$$(x_1, x_2) = (8, 7)$$

Le soluzioni trovate è ottima e corrisponde al vertice A(8, 7). Anche in questo caso si può fare anche y_4 in base a perimetro di tutti gli vertici ottenuti: B(22, 0)

IN BASE	RIGA	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	y_4
π_6	R_0	1	0	0	0	3	0	M
Z	R_1	0	1	2	0	1	0	0
x_1	R_2	0	0	1	0	0	1	0
y_3	R_3	0	0	1	0	1	-1	1
\rightarrow	R_4	0	0	2	1	-1	0	0
y_4								14

$$(x_1, x_2) = (22, 0)$$

TERMINI
NOTI

NOTE

METODO II: FASE I / FASE II

Si completa la matrice identità introducendo opportune variabili aggiuntive con coefficiente 1 in una nuova funzione obiettivo da minimizzare. Tutti i coefficienti delle altre variabili in funzione obiettivo vengono posti a zero.

min

$$\begin{array}{lclcl} & & y_4 & & \\ \text{s.t.:} & x_1 + 4x_2 + y_1 & = 36 & & \\ & x_1 + 2x_2 & + y_2 & = 22 & \\ & & x_2 & + y_3 & = 8 \\ & x_1 + x_2 & & + y_4 - s & = 4 \\ & x_1, x_2, y_1, y_2, y_3, y_4, s \geq 0 & & & \end{array}$$

La risoluzione di questo modello (fase I) dà una soluzione di base ammessa per la partenza del simplex (fase II).

min $y_4 \rightarrow \max z = -y_4$. Si parte quindi con un tableau avente in R0 dei coefficienti relativi a $z + y_4 = 0$

FASE I

IN BASE / RIGA	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	y_4	s	TERMINI NOTI	NOTE
INIZIO	R_0	1	0	0	0	0	0	1	0	0
	R_1	0	1	4	1	0	0	0	0	$R_0 - R_4$
	R_2	0	1	2	0	1	0	0	0	36
	R_3	0	0	1	0	0	1	0	0	22
	R_4	0	1	1	0	0	0	1	-1	8
IT ⁰	Z	R_0	1	$\boxed{-\frac{1}{4}}$	-1	0	0	0	1	-4
	y_1	R_1	0	$\boxed{\frac{1}{4}}$	4	1	0	0	0	36
	y_2	R_2	0	$\boxed{\frac{1}{4}}$	2	0	1	0	0	$\frac{36}{4} = 9$
	y_3	R_3	0	$\boxed{0}$	1	0	0	1	0	22
	y_4	R_4	0	$\boxed{1}$	1	0	0	0	1	$\frac{22}{4} = 5.5$
IT ¹	Z	R_0	1	0	0	0	0	1	0	$(x_1, x_2) = (4, 0)$
	y_1	R_1	0	0	3	1	0	0	-1	32
	y_2	R_2	0	0	1	0	1	0	-1	18
	y_3	R_3	0	0	1	0	0	1	0	8
	x_1	R_4	0	1	1	0	0	0	1	-1

A questo punto si può eliminare la variabile y_4 , ripristinare la funzione obiettivo originale ed inserirne nel nuovo tableau la soluzione fornita dall'ultimo tableau della fase I.

La funzione obiettivo originale è $\max 3x_1 + 6x_2$, che nel nuovo tableau compare con coefficienti relativi all'equazione $Z - 3x_1 - 6x_2 = 0$.

FASE II

IN BASE/ RIGA	Z	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	\rightarrow	TERMINI NOTI	NOTE
R_0	1	-3	-6	0	0	0	0	0	$R_0 + 3R_4$
R_1	0	0	3	1	0	0	1	32	
R_2	0	0	1	0	1	0	1	18	
R_3	0	0	1	0	0	1	0	8	
R_4	0	1	1	0	0	0	-1	4	

IT 0	Z	R_0	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	\rightarrow	(x_1, x_2) = (4, 0)
			1	0	-3	0	0	0	$R_0 + 3R_2$
			0	0	3	1	0	0	$\frac{32}{1} = 32$
			0	0	1	0	1	0	$\frac{18}{1} = 18$
			0	0	1	0	0	1	\rightarrow y_2
			0	1	1	0	0	0	$R_4 + R_2$

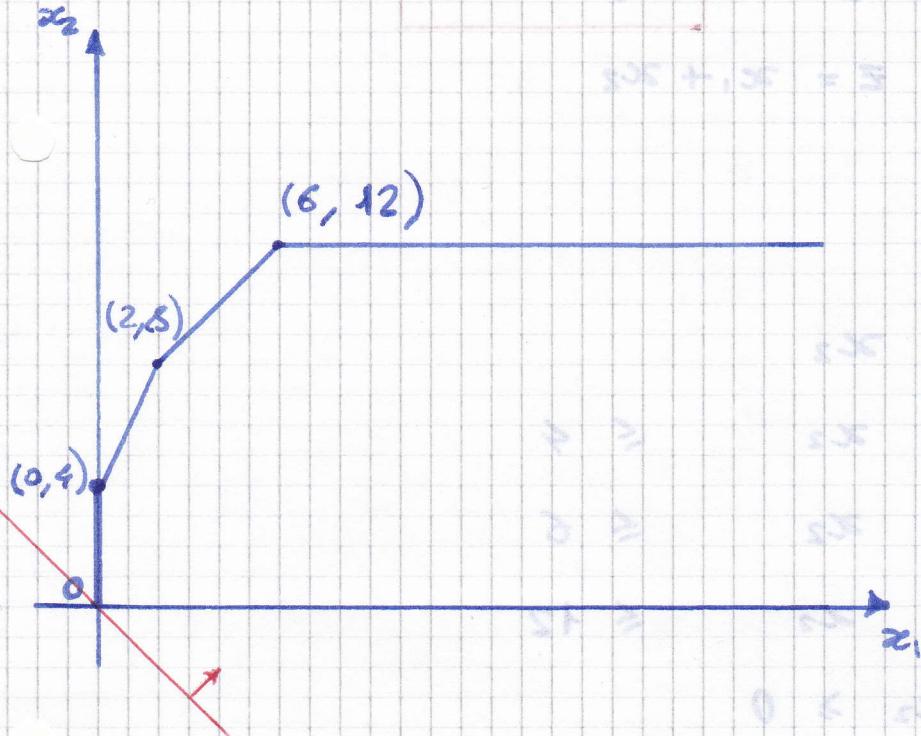
IT 1	Z	R_0	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	\rightarrow	(x_1, x_2) = (22, 0)
			1	0	0	0	3	0	66
			0	0	2	1	-1	0	14
			0	0	1	0	1	0	$\frac{14}{2} = 7$
			0	0	1	0	0	1	$R_1 := \frac{1}{2}R_1$
			0	0	1	0	0	1	$\frac{18}{1} = 18$
			0	1	2	0	1	0	$R_2 := R_2 - R_1$
			0	1	2	0	1	0	$\frac{8}{1} = 8$
			0	1	2	0	1	0	$R_3 := R_3 - R_1$
			0	1	2	0	1	0	$\frac{22}{2} = 11$
			0	1	2	0	1	0	$R_4 := R_4 - 2R_1$

Anche in questo caso facendo entrare in base x_{22} partiamo dal vertice ottenuto B(22, 0) al vertice ottimale A(8, 7):

IT 2	Z	R_0	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	\rightarrow	(x_1, x_2) = (8, 7)
			1	0	0	0	3	0	66
			0	0	1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	0
			0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$	0	7
			0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{11}{1} = 11$
			0	1	0	-1	2	0	0
			0	1	0	-1	2	0	8

Si osservi infine che, a parte la colonna relativa alla variabile y_4 non presente nei tableau del simplex con tecnica fase I/fase II, i tableau delle soluzioni ottime forniti dai due metodi coincidono.

D.L. ≥ 50 : una linea di frontiera



Equazione retta per $(0, 4)$ e $(2, 8)$:

$$\frac{y - 4}{8 - 4} = \frac{x - 0}{2 - 0}$$

$$\frac{y - 4}{4} = \frac{x}{2}$$

$$y - 4 = 2x$$

$$y = 2x + 4$$

Il vincolo attivato è: $2x_1 - x_2 \geq -4$,

attiva $-2x_1 + x_2 \leq 4$

Equazione retta per $(2, 8)$ e $(6, 12)$:

$$\frac{y - 8}{12 - 8} = \frac{x - 2}{6 - 2}$$

$$\frac{y - 8}{4} = \frac{x - 2}{4}$$

$$y - 8 = x - 2$$

$$y = x + 6$$

Il vincolo attivato è: $x_1 - x_2 \geq -6$,

attiva $-x_1 + x_2 \leq 6$

Gli altri vincoli funzionali sono: $x_2 \leq 12$

Funzione obiettivo: $\max z = x_1 + x_2$

$$x_2 = -x_1 + z$$

$$y = -x_1 + z$$

$$\max z = x_1 + x_2$$

$$\text{s.t.} \quad -2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$-x_1 + x_2 \leq 6$$

$$x_2 \leq 12$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Figura:

$$z = x_1 + x_2$$

$$y_1 = -2x_1 + x_2 + y_1 = 4$$

$$y_2 = -x_1 + x_2 + y_2 = 6$$

$$y_3 = x_2 + y_3 = 12$$

$$x_1, x_2, y_1, y_2, y_3 \geq 0$$

Base: (y_1, y_2, y_3)

Sol: $(0, 0, 4, 6, 12)$

Entra in base: x_1

Se $x_1 = \theta \geq 0$:

$$y_1 = 4 + 2\theta \geq 0$$

$$y_2 = 6 + \theta \geq 0$$

$$y_3 = 12$$

$\theta \geq 0$ indefinitivamente; problema illimitato