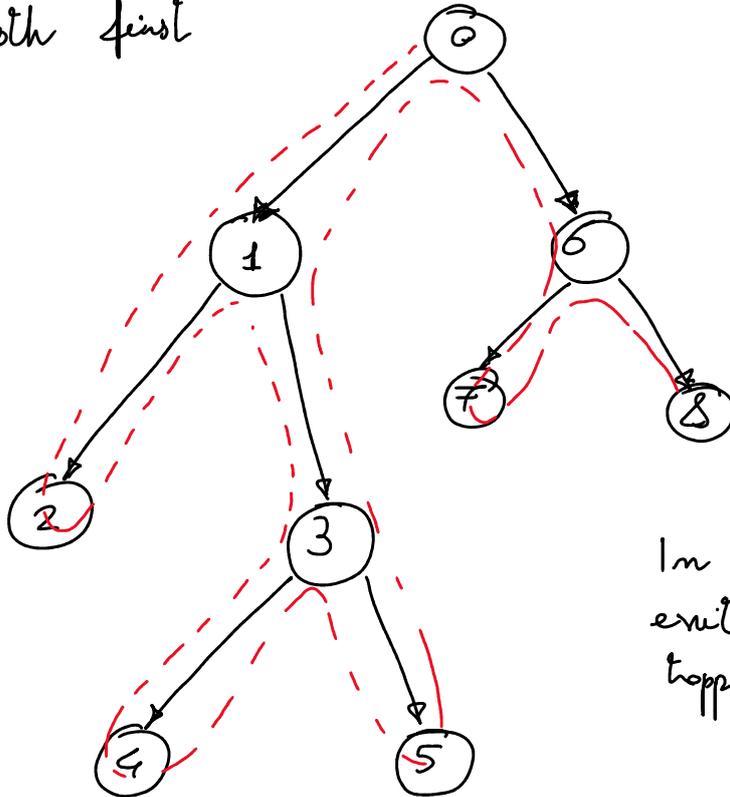


TIPI DI VISITA:

1) depth first: si visita l'albero in profondità

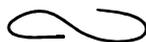
2) best first: si seleziona il nodo più promettente, ovvero quello con l'UB più grande per un problema di massimo o con il LB più piccolo per un problema di minimo.

1) depth first



In questo modo si evita di aprire troppi nodi.

2) Non appena si trova una sol. intera si chiude.



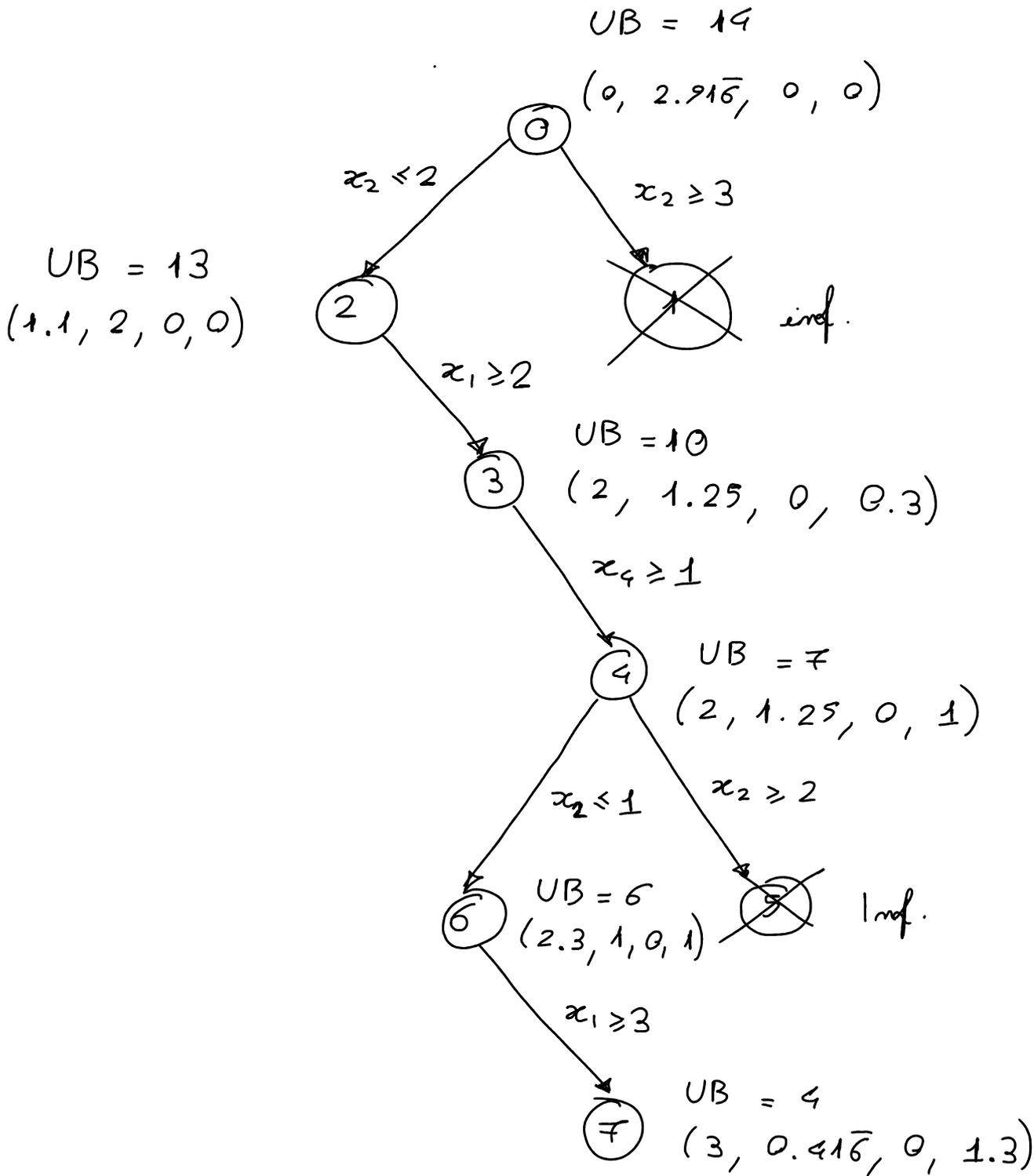
$$\max 3x_1 + 5x_2 + 2x_3 - 5x_4$$

$$\text{s.t.: } 10x_1 + 12x_2 + 7x_3 \leq 35$$

$$12x_2 + 6x_3 + 10x_4 \geq 18$$

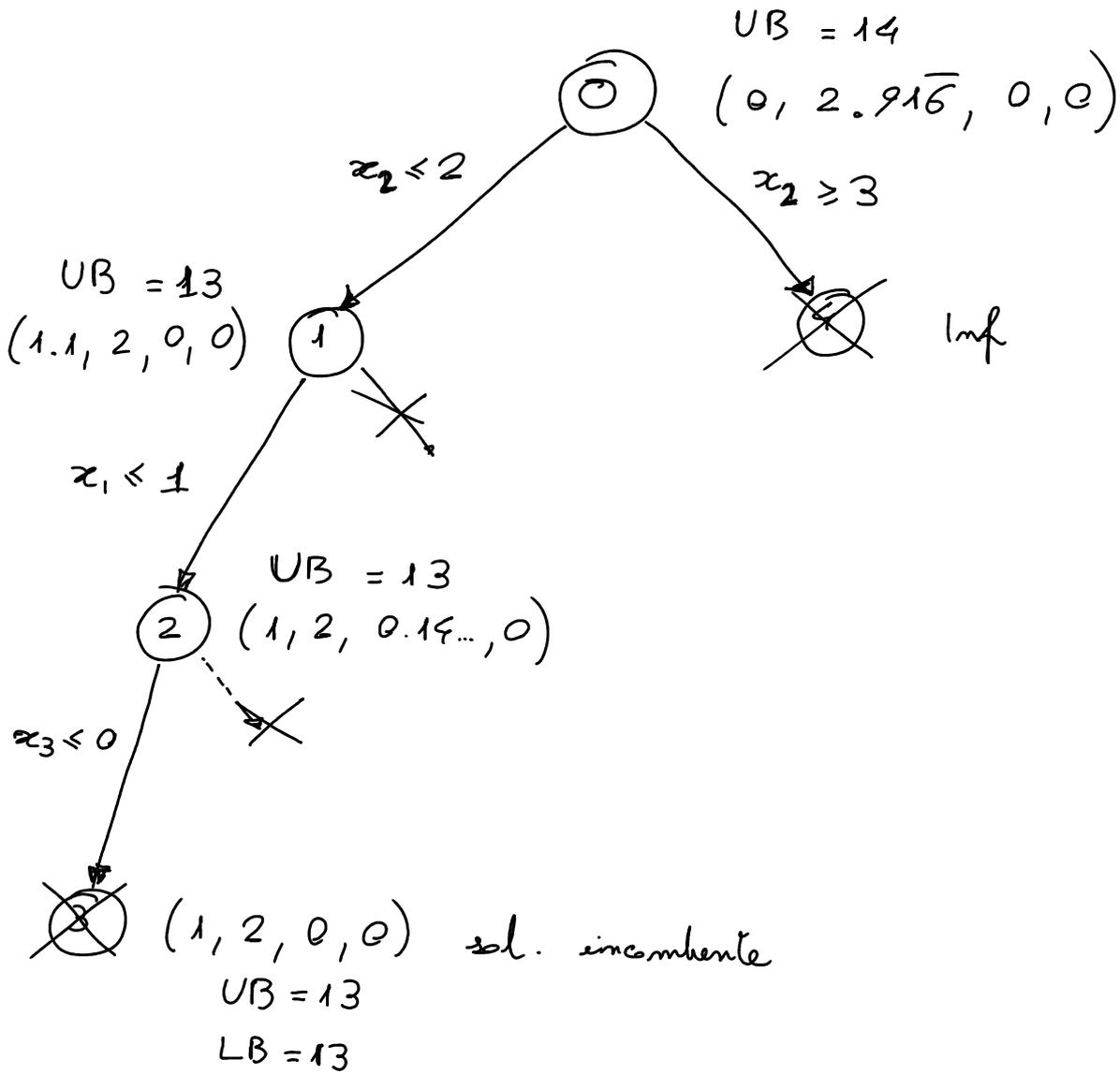
$$x_1, x_2, x_3, x_4 \in \mathbb{Z}^+$$

Depth first
con Navigazione a destra



... eccetera

Depth first con navigazione a sinistra



Sol ottima : $\underline{x}^* = (1, 2, 0, 0)$
 $z^* = 13$

Best first: con navigazione a dx

~~(0, 2.916, 0, 0)~~ UB = 14

